

GIGANTES TRAIL-O

Albaicín Criptanense

Orientación de Precisión

Campo de Criptana
3 de Mayo a las 10:00 h



-Competición on line
-Inscripción gratuita
-Información en Facebook
@Criptana_Vertical



INFORMACIÓN GENERAL. (GENERAL INFORMATION)

El Gigantes Trail-O se trata de una carrera virtual de orientación en modalidad de **PRECISIÓN**. La prueba se disputa en el espectacular Albaicín Criptanense y su Sierra de los Molinos el próximo domingo 3 de mayo. La prueba dará comienzo a las 10:00 h.

*The Giants Trail-O is a virtual orientation race in **PRECISION** mode. The event will be held in the impressive and fascinating Albaicín Criptanense and its Sierra de los Molinos next Sunday, May 3rd. The race will start at 10:00 a.m.*

Para inscribirse hay que rellenar el siguiente formulario:

To register, fill out the following form:

[ENLACE INSCRIPCIÓN](#)

El día de la carrera a las 10:00 h se habilitará el formulario de la carrera en este enlace:

The race form will be active at 10:00 h the day of the event following the next link:

[ENLACE CARRERA](#)

A las 13:00 h concluirá la prueba. Se publicarán las clasificaciones en este enlace a las 14:00 h. Aunque la carrera acabe el formulario quedará abierto para que cualquiera pueda hacerlo después.

The event will end up at 13:00 h. The next link will show the ranking table from 14:00 h on. The event will be opened afterwards for anybody to complete it.

[ENLACE CLASIFICACIONES](#)

[ENLACE SOLUCIONES](#)

DATOS DE CONTACTO (CONTACT)

Por email → amanzaneque@hotmail.com

Por WhatsApp → 658502995

CARTOGRAFÍA (MAPPING)

Mapa Sprint del Albaicín de Campo de Criptana y la Sierra de los Molinos elaborado en verano 2019 para la segunda etapa del Trofeo Tierra de Gigantes disputado en Octubre.

Sprint map of the Albaicín Criptanense and its Sierra de los Molinos prepared in summer 2019 for the second stage of the Tierra de Gigantes Race played in October.



DESARROLLO DE LA CARRERA. (THE RACE)

PARTE 1 → La carrera constará de 20 escenarios con 3 o 4 retos cada uno. En total habrá 67 retos. En cada reto encontraremos:

- Una foto del terreno donde se visualizarán de 4 a 6 balizas que se identifican de la A a la F de izquierda a derecha. La orientación de la foto se mostrará con una flecha indicando el norte.
- Un mapa de la zona que se observa en la foto con un control marcado (un círculo en magenta) que puede corresponder a una de la balizas de la foto (opción A, B, C... de izquierda a derecha) o a NINGUNA (opción Z). **La orientación del mapa será siempre la misma que la de la foto.** Al final dejamos **Anexo 2** con simbología del mapa.
- Descripción de control. Nos indica la pista del punto de control y orientación. Importante ver en **Anexo 1** de simbología para las descripciones de control.

PARTE 2 → Después de los retos se propondrá un recorrido por el Albaicín con 14 controles. Se proporcionará el enlace **Street View** del triángulo de salida y a partir de él habrá que ir navegando de control a control con dicha herramienta. Habrá que contestar una pregunta relacionada con algún elemento que se encuentra en cada control para saber que la navegación ha sido correcta. Junto a cada pregunta os daremos un trozo de **mapa orientado al Norte** que tendrá marcado el recorrido para llegar a dicho control.

***PART 1** → The race counts on 20 scenarios with 4 challenges each. Therefore, there will be in total 67 challenges that will have to be filled in before 13:00 h. Every challenge contains:*

- *A picture of the ground where 4 to 6 beacons are displayed, identified from A to F, in order from left to right. The orientation of the picture will be displayed with an arrow indicating the north.*
- *A map of the area pointed in the picture with a marked control (a magenta circle) which could match with one of the beacons of the picture (option A, B, C... left to right) or NO (option Z). **The orientation of the map will always match with the one of the picture.** It is included, within the **Annex 2**, the map symbology.*
- *Control description. It shows the track of the control point and orientation. Important to see **Annex 1** of symbology for control descriptions.*

***PART 2** → After the challenges, a tour of the Albaicín with 14 controls will be proposed. The Street View link of the Start Triangle will be provided and from there you will have to navigate from control to control with this tool. It will be necessary to answer a question related to some element found in each control to know that the navigation has been correct. Along with each question we will give you a piece of **map with North orienting** that will have the route marked to reach said control.*

CLASIFICACIÓN. (CLASSIFICATION)

La clasificación se realizará por puntuación. Hay 81 preguntas por lo tanto habrá como máximo 81 puntos. En caso de empate se tendrá en cuenta la hora de envío del formulario.

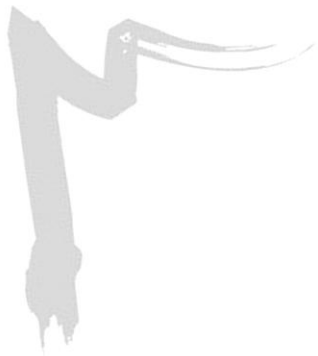
El formulario se abre a las 10:00 h. Los formularios enviados después de las 13:00 h no entrarán en la clasificación.

El formulario quedará abierto indefinidamente para que cualquiera pueda realizarlo.

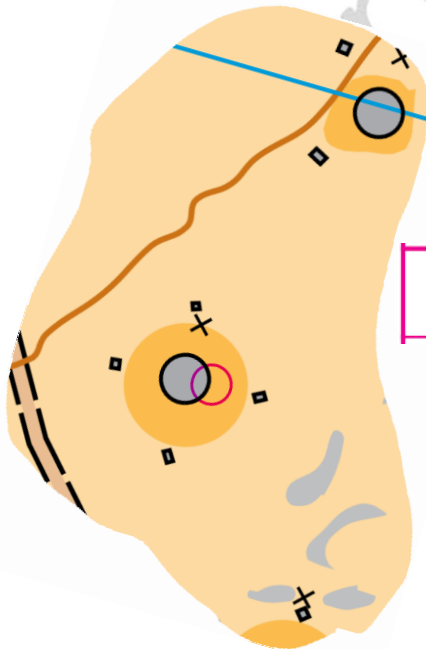
The classification will be made by scoring. There are 81 questions so there will be a maximum of 81 points. In case of a tie, the form submission time will be taken into account.

The form opens at 10:00 a.m. The forms sent after 1:00 pm will not enter the classification.

The form will be open indefinitely so that anyone can do it.

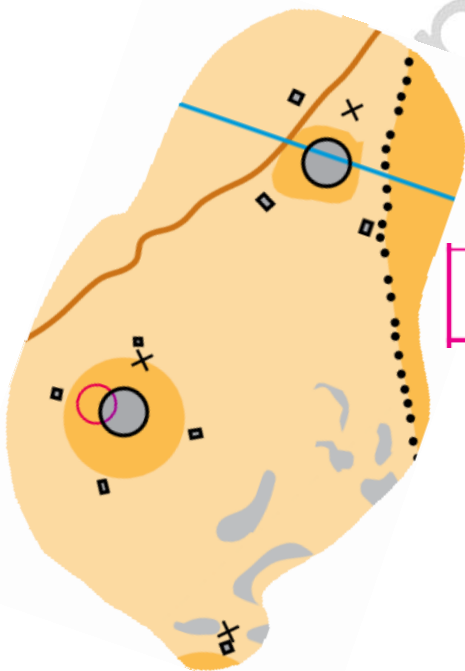


EJEMPLOS RETOS. (CHALLENGES EXAMPLES)



Según la posición del círculo magenta en el mapa y la descripción de control la baliza correcta sería la C.

According to the position of the magenta circle on the map and the control description, the right control would be C.



- | | | |
|---|---|---|
| 3 | ■ | ○ |
|---|---|---|

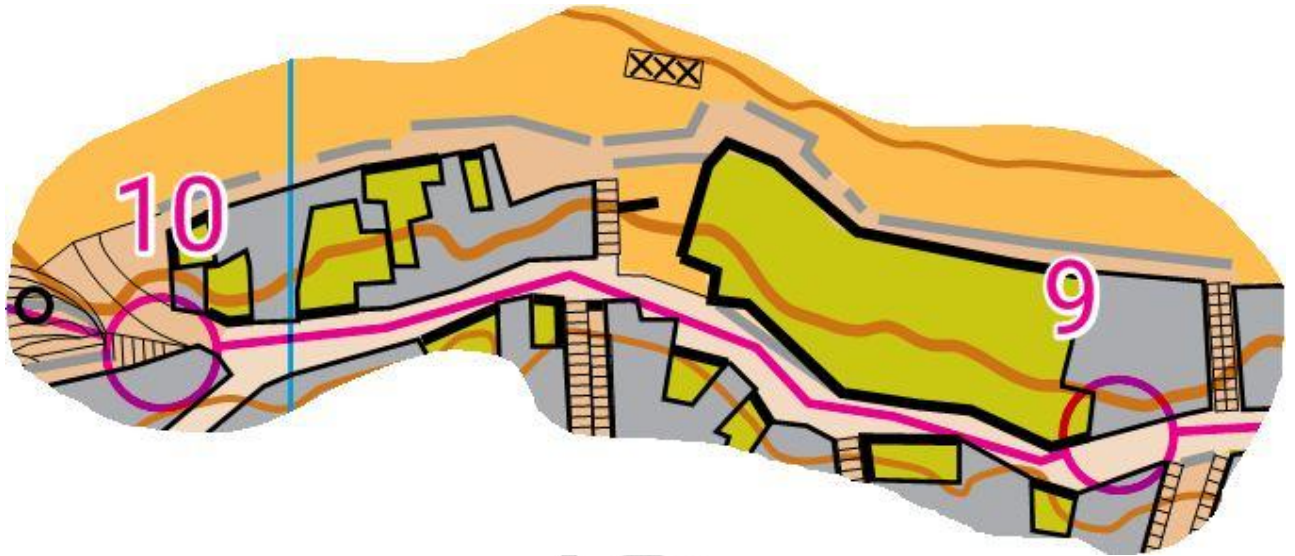
Según la posición del círculo magenta en el mapa, el control no se corresponde con ninguna baliza de la foto. Por lo tanto no se trata de ninguna, es falsa, la opción Z.

According on the position of the magenta circle on the map, the control does not correspond to any beacon in the picturd. Consequently, it is false, option Z.

EJEMPLO RUTAS. (CHALLENGES TOUR)

Ruta del control 9 al 10.

Route to control 10.



Navegando con Street View hacia el control 10. La pregunta estará relacionada con algún elemento que encontraremos al llegar al control 10.

Navigating with Street View towards control 10. The question will be related to some element that we will find when we reach control 10



ANEXO 1. LEYENDA SIMBOLOGÍA DESCRIPCIÓN DE CONTROL



Descripción de Controles

IOF 2018

V3.0 - 2018 / 2018 - JD

IOF Event Example

M45 M50 W21	
5	7.6 km 210 m
150 m	
1	101
2	212
3	135
4	246
5	164
120 m	
6	185
7	178
8	147
9	149
250 m	

IOF Event Example

M45 M50 W21	
5	7.6 km 210 m
150 m	
A	B
C	D
E	F
G	H

- A - Número de orden del Control
- B - Código del Control
- C - Cual de varios objetos similares
- D - Características objeto del Control
- E - Aspecto
- F - Dimensiones / Combinaciones
- G - Situación de la baliza en el control
- H - Otras informaciones

C Cual de los objetos similares

0.1	↑	El más al Norte
0.2	↘	El más al Sur-Este
0.3	⇄	El superior
0.4	⇄	El inferior
0.5	⇄	El del medio

D Rocas y pedregales

2.1		Cortado rocoso
2.2		Aguja rocosa
2.3		Cueva
2.4		Roca
2.5		Zona pedregosa
2.6		Grupo de rocas
2.7		Pedregal
2.8		Afloramiento rocoso
2.9		Paso estrecho
2.10		Trinchera

D Vegetación

4.1		Campo abierto
4.2		Campo semiabierta
4.3		Esquina de bosque
4.4		Claro
4.5		Vegetación espesa/matorral
4.6		Matorral lineal / seto
4.7		Linde de vegetación
4.8		Bosquecillo
4.9		Árbol peculiar
4.10		Tocón, Tronco, Raíz

D Agua y embalses

3.1		Lago
3.2		Charca
3.3		Foso con agua
3.4		Río, curso de agua
3.5		Acequia, canal, arroyo
3.6		Embalse estrecho
3.7		Embalse
3.8		Terreno firme en zona pantanosa
3.9		Fuente, pozo
3.10		Manantial
3.11		Tanque de agua, Abrevadero

D Formas del terreno

1.1		Terraza
1.2		Espolón, Saliente
1.3		Vaguada
1.4		Terraplén, Talud de tierra
1.5		Cantera, Gravera
1.6		Muro de Tierra
1.7		Zanja, Surco de erosión
1.8		Surco sin agua
1.9		Colina
1.10		Cota, montículo
1.11		Collado
1.12		Depresión
1.13		Depresión pequeña
1.14		Foso / hoyo
1.15		Terreno irregular
1.16		Hormiguero, termitero

D Objetos artificiales

5.1		Carretera, camino
5.2		Camino, sendero, pista
5.3		Cortafuegos
5.4		Puente
5.5		Línea eléctrica
5.6		Poste de línea eléctrica
5.7		Túnel
5.8		Muro, tapia (de piedra)
5.9		Cerca / valla
5.10		Punto de paso
5.11		Construcción
5.12		Área pavimentada
5.13		Ruina
5.14		Tubería, estructura elevada
5.15		Torre, poste
5.16		Torre de observación
5.17		Hilo, mojón
5.18		Pasebro / comedero
5.19		Carbonera, plataforma
5.20		Monumento o Estatua
5.21		Pasaje, zona cubierta
5.22		Escalera
5.23		Área fuera d límites

D Objetos especiales

6.1		Objeto particular
6.2		Objeto particular

D Objetos Nacionales especiales

7.n		Nombre	Descripción.
-----	--	--------	--------------

E Aspecto

8.1		Bajo
8.2		Suave, poco profundo
8.3		Profundo
8.4		Cubierto de vegetación
8.5		Despejado / abierto
8.6		Rocoso / pedregoso
8.7		Pantanoso
8.8		Arenoso
8.9		De hojas finas, perennes
8.10		De hojas anchas, caducas
8.11		En ruinas, caído

F Dimensiones

9.1		Altura o profundidad
9.2		Tamaño (dimens horizont)
9.3		Altura en ladera
9.4		Altura de dos elementos

F Combinaciones

10.1		Cruce
10.2		Bifurcación / unión

G Situación baliza de control

12.1		Al Nor-Este (Exterior)
12.2		Borde Sur-Este
12.3		Al Oeste (Interior)
12.4		Esquina Este (Interior)
12.5		Esquina Sur (Exterior)
12.6		Punta Sur-Oeste
12.7		Extremo Nor-Oeste
12.8		Parto más Alta (superior)
12.9		Parto más Baja (inferior)
12.10		En lo más Alto / encima
12.11		Al pie (sin dirección)
12.12		Al pie Al Nor-Este
12.13		Debajo
12.14		Entre

D E F

			Cruce de Senderos
			Cruce de cortafuegos con río
			Unión de carreteras
			Unión de río con embalse estrecho
			Unión de cerca y edificio

D E F G

			Entre vegetaciones espesas
			Entre Roca y Cota.
11.1			Curva

H Otras informaciones

13.1		Primeros auxilios
13.2		Avituallamiento
13.3		Control ador

14.1 150 m Distancia desde punto de inicio cronometrado al triángulo de salida.

Instrucciones especiales

15.1		Seguir 60 m de ruta balizada desde el control.
15.2		Seguir 300 m de ruta balizada entre controles.
15.3		Punto o puntos de paso obligatorio.
15.4		Paso obligatorio a través del área prohibida.
15.5		Ruta balizada 50m hasta el cambio de mapa.

Tipo de recorrido desde el último control hasta la Meta

16.1		Recorrer los 400m de ruta balizada desde el último Control hasta la Meta.
16.2		150m desde el último Control hasta la Meta. Ir hasta fin del embudo, y seguir el balizado.
16.3		380m desde el último Control hasta la Meta. Sin balizado. Navegar hasta el final.

ANEXO 2. LEYENDA GENERAL SIMBOLOGÍA MAPA



Símbolos internacionales para mapas de orientación

Vegetación



Bianco : Bosque abierto
Amarillo : Zonas descubiertas o despejadas
Verde: Densidad de bosque

Terreno abierto	Vegetación: carrera muy difícil casi infranqueable
Terreno abierto con árboles dispersos	Bosque: carrera fácil en una dirección
Terreno abierto basto	Terreno cultivado. Frutales
Terreno abierto basto con árboles dispersos	Terreno cultivado. Viñedos
Bosque. Carrera fácil	Límite claro de zona de cultivo
Bosque denso :carrera lenta	Terreno cultivado estacionalmente
Maleza: carrera lenta	Límite de vegetación preciso
Bosque denso: carrera difícil	Límite de vegetación impreciso
Maleza: carrera difícil	Elementos especiales

Elementos hechos por el hombre

Autovía	Puente peatonal	Valla infranqueable
Carretera general	Cruce con puente	Punto de paso o cruce
Carretera secundaria	Vado, cruce sin puente	Edificación
Pista importante	vía de tren	Zonas urbanizadas
Pista secundaria	Línea eléctrica	Zona prohibida
Camino	Línea eléctrica principal	Zona de aparcamiento
Senda pequeña	Túnel	Ruina
Senda poco visible	Muro/pared piedra	Campo de tiro
Carril estrecho (<5m)	Muro en ruinas	Fumba
Cruce de caminos	Muro infranqueable	Fubería franqueable
	valla/cerca	Fubería infranqueable
	Valla en ruinas	Torre alta

Rocas

Cortado infranqueable	Foso rocoso	Cueva	Grupo de piedras
Macizo rocoso	Piedra (min.1m)	Piedra grande	Terreno pedregoso
Cortado franqueable	Zona bloques piedras	Terreno arenoso	Afloramiento rocoso

Torre pequeña
Mojón/hito
Pesebre
Elemento especial

Agua

Lago
Charca, estanque
Foso con agua
Curso agua infranqueable
Curso agua franqueable
Arroyo
Torrentera, canal
Pantano pequeño o chorro de agua

Terreno

Pared de tierra	Pared tierra pequeña
Surco profundo erosión	Surco pequeño erosión
Montículo	Montículo pequeño
Montículo alargado	Depresión
Pequeña depresión	Elem. especial



Documento original completo:
<http://www.feda.org/cartografia/normativa/7801v6620200092005panal.pdf>
 © Pilar Gómez Tena 2013