



XI TROFEO DE ORIENTACIÓN TIERRA DE GIGANTES

-12 de Octubre 2019 -

1ª Y 2ª Prueba puntuable del Circuito de Ciudad Real de Orientación

BOLETÍN 2

Información Técnica

1. ORGANIZACIÓN TÉCNICA

Nuestro agradecimiento a Rafael Muñoz-Quirós y familia por dejarnos organizar la carrera en el paraje de El Real



Excmo. Ayuntamiento de
Campo de Criptana



Federación de Orientación de Castilla-La Mancha
orientacion@fecamado.org
<http://fecamado.org>



CD MANZANARES-ORIENTACIÓN
club@manzanares-o.es
www.manzanares-o.es

2.PROGRAMA

- **Día miércoles 9 de Octubre**

23:59 h → Cierre de inscripciones en plataforma Orienticket. **No se admiten inscripciones el mismo día de la prueba.**

- **Día sábado 12 de Octubre**

CARRERA MEDIA POR LA MAÑANA:

09:00 h → Apertura centro de competición situado en la Cueva de la Laguna en el paraje de El Real (Campo de Criptana).

09:30 h → Salida del primer corredor. Carrera contrarreloj, no hay horas de salida, baliza Start (arranque de crono, se explica más abajo).

11:15 h → Cierre de Salida.

12:30 h → Cierre de Meta. Todos los corredores deben dirigirse a meta, las balizas comenzarán a retirarse.

CARRERA SPRINT POR LA TARDE:

16:30 h → Apertura centro de competición situado en el Cerro de la Paz (Campo de Criptana).

17:00 h → Salida del primer corredor. Carrera contrarreloj, no hay horas de salida, baliza Start (arranque de crono, se explica más abajo).

18:15 h → Cierre de Salida.

19:30 h → Cierre de Meta. Todos los corredores deben dirigirse a meta, las balizas comenzarán a retirarse.

19:30 h → Entrega de trofeos del Circuito de Orientación de Ciudad Real 2018/2019.

19:45 h → Entrega de trofeos del XI Trofeo Tierra de Gigantes.

3. CARRERA MEDIA (por la mañana). El Real - Cueva de la Laguna:

Se usa una parte del mapa realizado en 2016 revisado en su totalidad en 2019 y ampliado en un 50% para la ocasión. Normativa ISOM 2017 de la IOF. Escala 1:7500. Equidistancia 5 metros (existe curva auxiliar en algunas zonas).

El mapa se extiende al noroeste de la población, en la parte más alta del término. Zona abierta sin bosque, salpicada con numerosos arbustos pequeños como pueden ser almendros y algunas encinas de mayor tamaño dispersas por el terreno. Los desniveles son suaves.

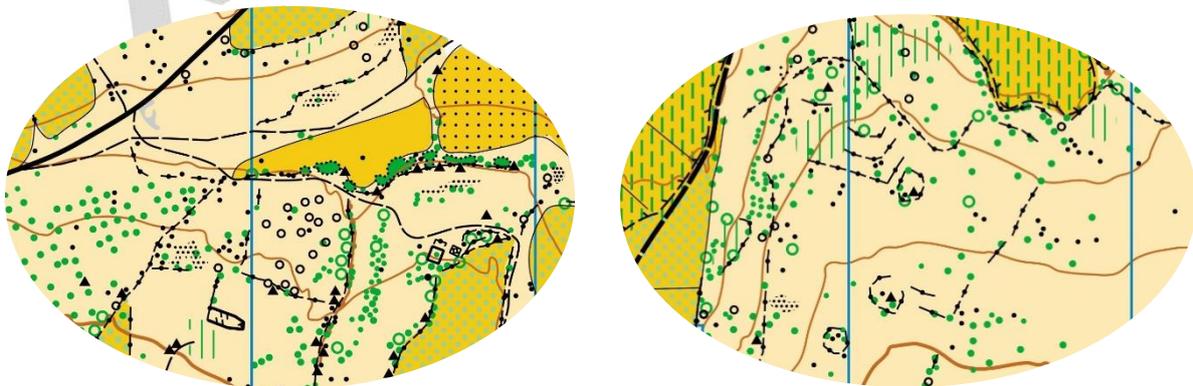
Abundan los restos de muros de piedra y corralas en ocasiones apilados en grandes montoneras de piedras dispuestos de forma lineal. Todos ellos representados por el símbolo de muro de piedra en ruinas salvo alguno que se conserva mejor. Aparecen muchos de ellos en las lindes de los cultivos.

Encontramos también muchos majanos, amontonamientos de piedras de mediano tamaño apilados normalmente en forma circular y representados con el símbolo ○

Aparecen dispersos por el terreno varias tinajas antiguas, unas de pie visibles desde lejos y otras tumbadas. Representadas en el mapa con el símbolo del ✕

Se han representado las piedras que aparecen aisladas, es decir, que no forman parte de muros o majanos. Algunas de ellas no llegan a tener un metro de alto pero se han representado por ser significativas.

Aparecen de forma intercalada algunas zonas de cultivo de viña u olivo. En el mapa existen algunos caminos rurales principales y otras sendas más pequeñas.



En cuanto a los trazados destacar que habrá zonas con gran densidad de balizas lo que hace importante asegurarse bien del número de control que vamos a picar

En algunas viñas aparecen en su linde algunas pequeñas alambradas de medio metro de altura usadas para proteger el fruto de los conejos. Se ha representado estas alambradas como vallas pasables intermitentes. Precaución de no tropezar con ellos.

Zona de meta y centro de Competición en la Cueva de la Laguna



Zona de carrera, chozos, corralas, muros derruidos, majanos...





4. CARRERA SPRINT (por la tarde):

Mapa totalmente nuevo realizado en 2019 conforme a la normativa ISSOM de la IOF. Escala 1:4000. Equidistancia 5 metros (existe curva auxiliar en algunas zonas).

Terreno MIXTO. Se combina zona urbana correspondiente al Albaicín Criptanense (75 % aproximado de la carrera) y zona de campo correspondiente a la parte Sur de la Sierra de los Molinos colindante al núcleo urbano (un 25 %). En la zona urbana estará ubicada el centro de competición y meta de la prueba (en el Cerro de la Paz) y la salida a unos 50 m del centro de competición.

1. En la zona Sur del mapa es la parte de carrera urbana correspondiente al laberinto del Albaicín Criptanense donde se suceden callejuelas estrechas con presencia de numerosas escaleras, muros y desniveles fuertes pero cortos. Circulación de vehículos escasa pero TRÁFICO NO CORTADO.
2. Zona Norte del mapa campo abierto, casi en su totalidad despejado y con numerosos afloramientos rocosos y pequeños cortados, con desniveles moderados en la salida del casco urbano y más suaves a continuación. Suelo en perfectas condiciones para la práctica de la orientación.



Sierra de los Molinos



Zona de meta y Centro de Competición (Cerro de la Paz)



Albaicín Criptanense



5. CATEGORÍAS

- **F21:** Categoría individual femenina.
- **M21:** Categoría individual masculina.
- **F35:** Categoría veteranos femenina, nacidos en 1984 y anterior.
- **M35:** Categoría veteranos masculina, nacidos en 1984 y anterior.
- **Alevín Femenino:** Categoría individual femenina correspondiente a categoría **alevín** en campeonato escolar en 2019/2020 (nacidos en 2008 o posterior).
- **Alevín Masculino:** Categoría individual masculina correspondiente a categoría **alevín** en campeonato escolar en 2019/2020 (nacidos en 2008 o posterior).
- **Infantil Femenino:** Categoría individual femenina correspondiente a categoría **infantil** en campeonato escolar en 2019/2020 (nacidos en 2006 o posterior).
- **Infantil Masculino:** Categoría individual masculina correspondiente a categoría **infantil** en campeonato escolar en 2019/2020 (nacidos en 2006 o posterior).
- **Cadete Femenino:** Categoría individual femenina correspondiente a categoría **cadete** en campeonato escolar en 2019/2020 (nacidos en 2004 o posterior).
- **Cadete Masculino:** Categoría individual masculina correspondiente a categoría **cadete** en campeonato escolar en 2019/2020 (nacidos en 2004 o posterior).
- **Open Naranja:** Categoría femenina y masculina individual de menos dificultad y distancia que las absolutas.
- **Open Familiar:** Categoría de 2 a 4 componentes en la que al menos uno de ellos debe ser niño nacido en 2008 o posterior. **Sólo llevarán una pinza Sportident para todo el equipo.**
- **Open Adultos:** Categoría de 2 a 4 componentes en la que todos son nacidos en 2007 o anterior. **Sólo llevarán una pinza Sportident para todo el equipo.**

6. SISTEMA DE CRONOMETRAJE

Se utilizará el sistema de cronometraje y registro de estaciones de control Sportident. Todos aquellos que no dispongan de pinza electrónica deberán solicitarla en Orienticket cuando se realice la inscripción. Los que sí posean pinza electrónica deberán incluir el número de la misma en la inscripción.

Los participantes que necesiten Sportident **deberán dejar el DNI de fianza en secretaría para utilizar el Sportident**. En caso de extravío o deterioro deberán pagar el valor de la misma (35€).



7. CLASIFICACIÓN FINAL DEL TROFEO:

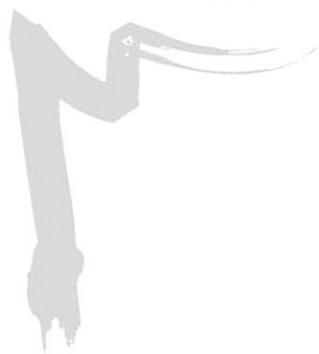
Para realizar la clasificación final del trofeo se hará la suma de los puntos obtenidos en cada una de las dos carreras. La puntuación de cada carrera para cada categoría vendrá definida de la siguiente manera:

$$\textit{Puntos Carrera} = \frac{\textit{Tiempo Obtenido}}{\textit{Mejor Tiempo Categoría}} \times 100$$

$$\textit{Clasificación Final} = \textit{Puntos Carrera Media} + \textit{Puntos Carrera Sprint}$$

8. DESARROLLO DE LA CARRERA

- Formato contrarreloj: cada dos minutos se dará salida a un corredor (o equipo en Open) dentro de una misma categoría.
- **No se establecerán horas de salida, todos los corredores picarán Baliza Start.**
- Habrá un pasillo para cada categoría donde se hará la fila para entrar en la zona de salida. Más abajo se explica el protocolo de Salida.
- Una vez dentro se limpiará y comprobará la pinza o tarjeta Sportident.
- A continuación cada corredor cogerá su mapa (es responsabilidad del corredor comprobar que el mapa que coge es realmente de su categoría antes de salir).
- Cuando se efectúe la salida se picará en la baliza Start para que comience a contar el tiempo.
- Se deben picar con la tarjeta electrónica todos los puntos de control que aparecen en el mapa y en la descripción de controles **en estricto orden**. Si falta alguna baliza o el orden no es correcto el corredor estará descalificado.
- El tiempo se detiene en la baliza de meta. No saltarse la baliza 100 que es la última para todas las categorías.



9.PROTOCOLO EN LA ZONA DE SALIDA

- **OPEN FAMILIAR** → Sin horas de salida, tendrán un pasillo destinado para ellos en el que irán saliendo picando **Baliza Start**.
- **RESTO DE CATEGORÍAS** → Sin horas de salida. Los corredores hacen fila en cada pasillo (un pasillo para cada recorrido) y se les irá dando paso cada 2 minutos. Deben picar **Baliza Start**.



10. DISTANCIAS Y DESNIVELES CARRERA MEDIA

Las distancias y desniveles indicados son en línea recta, la distancia real será mayor dependiendo de la elección de ruta y orientación de cada corredor (mínimo un 15 % más):

Categorías Circuito	Distancia	Desnivel	Controles	Mejor Tiempo
M21	5,8 Km	60 m	21	43'
F21	5,3 Km	55 m	20	45'
M35	5,3 Km	55 m	20	40'
F35	4,3 Km	50 m	17	40'
Alevín F/M	1,8 Km	30 m	10	30'
Infantil F/M	2,9 Km	40 m	13	35'
Cadete F/M	3,7 Km	45 m	15	40'
Open Naranja	3,7 Km	45 m	15	35'
Open Familiar (equipos)	2,1 Km	30 m	10	35'
Open Adultos (equipos)	4,3 Km	50 m	17	50'

9. DISTANCIAS Y DESNIVELES CARRERA SPRINT

Las distancias y desniveles indicados son en línea recta, la distancia real será mayor dependiendo de la elección de ruta y orientación de cada corredor (mínimo un 35 % más debido a lo enrevesado de las calles del Abaicín Criptanense):

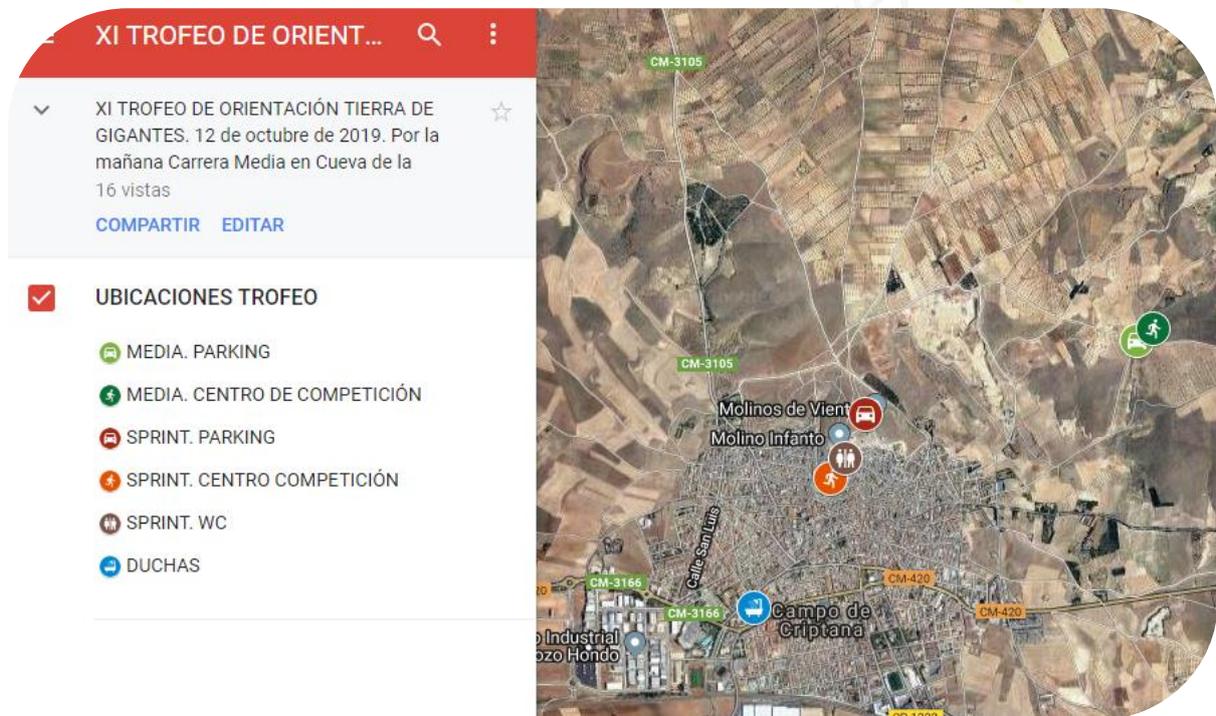
Categorías Circuito	Distancia	Distancia Real Óptima	Desnivel	Controles	Mejor Tiempo
M21	2,7 Km	3,7 Km	70 m	21	25'
F21	2,4 Km	3,2 Km	65 m	21	25'
M35	2,4 Km	3,2 Km	65 m	21	20'
F35	2,2 Km	3 Km	55 m	18	20'
Alevín F/M	1,3 Km	1,8 Km	40 m	14	25'
Infantil F/M	1,7 Km	2,3 Km	50 m	16	25'
Cadete F/M	2,1 Km	2,9 Km	50 m	17	23'
Open Naranja	2,1 Km	2,9 Km	50 m	17	25'
Open Familiar (equipos)	1,7 Km	2,3 Km	45 m	16	30'
Open Adultos (equipos)	2,2 Km	3 Km	55 m	18	25'

Ubicaciones

1. CROQUIS GENERAL DEL TROFEO

La carretera de acceso a Campo de Criptana es la N-420 que cruza la población. También desde la autovía de los Viñedos (CM-42) entrando por la CM-3105. En el siguiente enlace podéis encontrar todas las ubicaciones:

https://drive.google.com/open?id=11hosCpMEjMweGTPYBXabA9FLOILkdy_l&usp=sharing



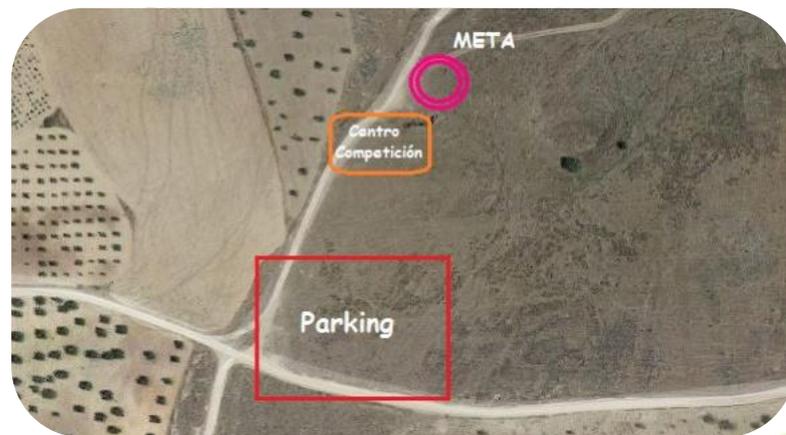
2. CARRERA MEDIA

El centro de competición de la carrera Media se sitúa a 1 km al noroeste de la población. El parking se sitúa al lado.

Ubicación del centro de competición y del parking:

<https://goo.gl/maps/H8kRDvBEpiSdTQzq6>

Croquis explicativo del centro de competición:



3. CARRERA SPRINT

Se utilizará el parking de la Sierra de los molinos situado a 350 m de distancia del centro de competición. El centro de competición se ubica en el Cerro de la Paz en pleno Albaicín Criptanense. Estarán habilitados los WC de los Molinos.

Ubicación del centro del parking:

<https://goo.gl/maps/2P2RAvn8vBn3uLaP8>

Ubicación del centro de competición:

<https://goo.gl/maps/7kNisd1n7mwNkrhD7>

Croquis explicativo del centro de competición:



4. DUCHAS

En el pabellón polideportivo y en las pistas polideportivas de Campo de Criptana se habilitarán las duchas. Ubicación de Duchas:

<https://goo.gl/maps/PDPn4gVjasqAen2H6>

<https://goo.gl/maps/2vPJ8zA4HnDGYMp8A>

Inscripciones y premios

1. INSCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán única y exclusivamente en el portal www.orienticket.com hasta las 23:59 h del miércoles 9 de Octubre. No se permitirán inscripciones el mismo día de la prueba.

El número máximo de inscripciones vendrá definido por el número de corredores que necesiten la tarjeta electrónica Sportident.

2. PRECIOS (para todas las categorías igual)

- **Inscripción a las dos carreras:** 5 euros por persona
- **Inscripción a una sola carrera:** 3 euros por persona
- **Seguro deportivo para corredores sin licencia:** 2 euros por persona

3. TROFEOS DEL CIRCUITO DE CIUDAD REAL 2018/19

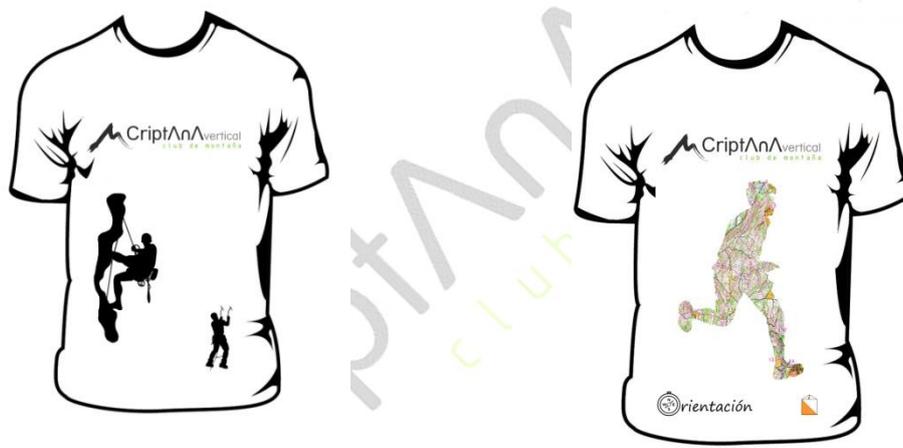
Se otorgarán trofeos para los 3 primeros clasificados de cada categoría de la temporada pasada.

4. TROFEOS TROFEO

Se otorgarán diplomas especiales para los 3 primeros clasificados de cada categoría.

5. SORTEOS

Tras la entrega de trofeos se sortearán camisetas de Criptana Vertical. Imprescindible estar presente durante el sorteo.



5. CONTACTO E INFORMACIÓN

e-mail → amanzaneque@hotmail.com

Teléfono → 658502995

2.CASA CUEVA LA DESPENSA

Cueva de la Despensa

Justo en el Centro de Competición, en uno de los rincones más bonitos de Campo de Criptana como es el Cerro de la Paz, podemos visitar esta casa-cueva, excavada en la misma roca de la sierra. Forma parte de un conjunto llamado Cuevas de la Virgen de la Paz que fueron utilizadas como viviendas por los molineros de la localidad, dada su proximidad a la Sierra de los Molinos de Viento.

En este museo podrá visitar la antigua "Casa del Molinero", dotada de mobiliario y enseres típicos de una casa manchega del siglo XVI. Consta de patio de entrada descubierta, comedor con chimenea, despensa, dormitorio, cuadra y otras dependencias destinadas a guardar los aperos de labranza utilizados en otras épocas y los enseres habituales de una vivienda típica manchega.

En la parte superior podemos encontrar una tienda de souvenir, artesanía y productos locales.





MÁS INFORMACIÓN:

Dirección: Calle Cuesta Virgen de la Paz, s/n

Horario: 11:00-14:00, 16:00-18:00

Teléfono: 926 56 03 40

3.RESTAURACIÓN

En la carrera de la mañana se darán a todos los corredores tickets de **Cervecería Santa Ana** para tener opción a una de estas 2 ofertas especiales (no acumulables) en la hora de la comida:

- Bocado + Bebida + Postre → 5 euros
- Descuento de 2 € cada 20 € de consumición

La cervecería se encuentra al lado de la Plaza Mayor, a unos 400 m del centro de competición de la carrera Sprint de la tarde en el cerro de la Paz. La ubicación es:

<https://goo.gl/maps/Gu1RQTXWC8Y85YKbA>



3. TURISMO

La carrera de la tarde Sprint se desarrolla en el espectacular Albaicín Criptanense y Sierra de los Molinos. La estampa más sobresaliente de Campo de Criptana son sus molinos de viento, icono de Castilla-La Mancha en España y, en muchas ocasiones, de España en el mundo. Junto a los molinos Campo de Criptana tiene otras grandes muestras de patrimonio histórico-artístico, popular y religioso, sin olvidar sus zonas naturales.



Los molinos de viento de Campo de Criptana atesoran una fama mundial por ser los que inspiraron a Miguel de Cervantes para narrar la aventura más famosa de la literatura universal, la de Don Quijote contra los 'Gigantes'. En 1575, las Relaciones Topográficas de Felipe II mencionan "muchos molinos" en Campo de Criptana. El Catastro del Marqués de la Ensenada del año 1752 recoge 34 molinos en esta localidad, más que todos los molinos sumados del resto de pueblos de La Mancha.

Entre el conjunto de molinos que puebla la Sierra de los Molinos, se encuentran los tres únicos molinos de la Península Ibérica que conservan la estructura y maquinaria original del siglo XVI (Infanto, Burleta y Sardinero), aptos para moler el cereal como se hacía siglos atrás, gracias al ingenio del hombre y a la fuerza del viento.



Son las calles y plazas contiguas a la Sierra de los Molinos y Cerro de la Paz. Conforman el arquetipo de barrio manchego, con sus casas de teja árabe y pintadas en blanco y añil.

Destaca por la estrechez y carácter pronunciado de sus calles. Es recomendable acceder hasta los molinos mediante un paseo a pie desde el centro histórico del municipio, lo que permitirá contemplar el característico paisaje de La Mancha desde sus miradores naturales.

Está protegido mediante el Plan Especial de Protección de la Sierra de los Molinos y Barrio del Albaicín impulsado por el Ayuntamiento.



Las casas-cueva son construcciones típicas excavadas en la roca, en la ladera de la Sierra de los Molinos, donde vivían antiguamente los vecinos. Se encuentran en el Barrio del Albaicín, conformado por un conjunto de calles típicas manchegas, estrechas y de pendiente pronunciada.

Algunas de estas cuevas también constaban de un almacén de grano que posteriormente se molía en los molinos de viento. Generalmente, los animales de carga también vivían bajo el mismo techo. En la actualidad, se pueden visitar la Casa Cueva del Cerro de la Paz o la Cueva del Molino Infante, además existen otras cuevas de particulares tanto en establecimientos hosteleros como en viviendas.

La Casa Cueva del Cerro de la Paz consta de dos plantas, su estructura es de fábrica de tapial y su cubierta es inclinada con teja curva sobre estructura de madera. La fachada consta de tapia encalada con zócalo y jambas de la puerta en color azul añil. Abierta al público, consta también de una tienda de productos típicos y artesanía.

MÁS INFORMACIÓN:

http://www.tierradegigantes.es/?page_id=204

Teléfono: 926 56 39 31.

Correo electrónico: turismo@campodecriptana.es

