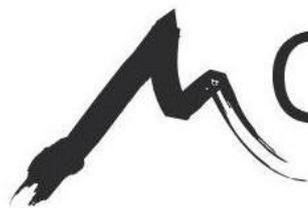




5a **Tierra de Gigantes**
carrera de
orientación

a las 10:30
9 de Marzo
Sierra de los Molinos
Campo de Criptana



CriptAnAvertical
club de montaña

• HORARIOS

VIERNES

- Apartir de las 20:30 h en la Casa del Deporte (piscina cubierta) se podrán realizar las inscripciones (5 euros equipo). Se aclararán todas las dudas sobre la carrera.

DOMINGO

- Desde las 9:00 h hasta las 10:30 se podrán realizar inscripciones en la zona de salida pero con un sobrecargo de 2 euros (7 euros equipo).
- A las 10:45 h pequeña charla informativa.
- A las 11:00 h salida en masa de los equipos (todas las categorías).

• ZONA DE LA CARRERA

La salida y meta de la carrera se realizará en la Sierra de los Molinos, en el Molino Burleta.





• EQUIPOS

Equipos formados por una o dos personas dependiendo de la categoría. En el caso de 2 personas, deberán ir siempre juntos durante el desarrollo de la prueba, de lo contrario serán descalificados.

Habrán dos categorías:

- **Categoría de niños.** Todos aquellos equipos que tengan un componente nacido después del año 2003 (incluido este).
- **Categoría de adultos.** Los dos participantes nacidos antes del 2003.
- **Categoría individual.** Equipos de un solo componente. Obligatoriamente mayores de edad.

• MATERIAL (se explican más abajo todos los elementos de la carrera)

- **Brújula.**
- **Mapa.** Se trata de un mapa cartográfico con escala de **1:10000** y equidistancia de 5 metros. Será entregado por la organización al iniciar la prueba.
- **Tarjeta de control.** Será entregado por la organización al iniciar la prueba. En el caso de equipos de 2 personas se entregará una tarjeta de control a cada participante debidamente colocada con una pulsera. Ambos

componentes del equipo deberán marcar en cada punto su tarjeta a fin de evitar que los quipos se separen.

- **Libro de ruta.** Será entregado por la organización al iniciar la prueba.

• INSCRIPCIONES

- El precio de la inscripción por equipo es de 5 euros, 7 el día de la carrera. Los beneficios de la carrera estarán destinados a Caritas. Tanto en la página web (www.criptanavertical.com) como en nuestro facebook podéis encontrar un link donde podéis descargar el formulario de inscripción. Se podrán hacer inscripciones por varios medios:
 - Vía telefónica: 658502995
 - Por email: criptanavertical@hotmail.es
 - En la Casa del Deporte (en la piscina cubierta) el viernes 7 de 20:30 h a 21:30 h
 - El mismo día de la carrera en la zona de salida desde las 09:00 h hasta las 10:30 h

• DESARROLLO DE LA CARRERA

(En el 2º boletín se darán más detalles, de distancias, tiempos de fuera de control, número de balizas...)

- La carrera en todas las categorías será tipo SCORE, es decir, todos los equipos saldrán a la vez. Habrá entre 20 y 30 balizas que se deben encontrar, ninguna es obligatoria.
- La distancia de la prueba variará según el itinerario seguido por cada equipo y según el número de balizas que sean capaces de encontrar. **LA CARRERA ESTÁ ABIERTA A TODOS LOS PÚBLICOS, CADA UNO LA REALIZA COMO QUIERE (ANDANDO O CORRIENDO) Y NO ES OBLIGATORIO REALIZAR EL RECORRIDO COMPLETO.**
- En esta ocasión el formato de la carrera será de doble mapa. Los equipos recibirán un mapa al principio de la carrera, cuando terminen con él volverán a meta y recibirán el segundo.
- A cada equipo se le entregará el mapa con los puntos de control marcados (cada uno con un número), un libro de ruta (lista con las pistas de la ubicación exacta de cada punto) y la tarjeta de control.
- Los equipos deberán encontrar el mayor número de puntos posible en el tiempo máximo que establecerá la organización.
- En cada punto encontraremos una baliza de color blanco y naranja con una tarjeta blanca con el número de baliza y una pinza con la que se deberá marcar la casilla correspondiente en la tarjeta de control. En el caso de equipos de dos personas cada corredor debe marcar su propia tarjeta.

- Se establecerá un tiempo máximo para realizar la prueba. **No es obligatorio ir a todas las balizas**, por lo que se aconseja antes de empezar a correr establecer una estrategia de carrera en la que se valoren las distancias así como los recorridos.
- Todos los puntos tendrán el mismo valor.
- La clasificación se formará teniendo en cuenta el número de puntos obtenido. En caso de empate se tendrá en cuenta el tiempo invertido.
- En caso de fuera de control, es decir, se supere el tiempo máximo permitido, se aplicará una penalización de 1 punto cada 5 minutos de retraso de ahí la importancia de establecer claramente una estrategia.
- QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDO CRUZAR O CIRCULAR POR CARRETERA. LA ORGANIZACIÓN VIGILARÁ LOS TRAMOS Y SI ALGÚN EQUIPO INFRINGE ESTA NORMA SERA AUTOMÁTICAMENTE DESCALIFICADO.

● PICNIC FINAL, PREMIOS Y SORTEOS

Al final de la carrera como siempre habrá un gran picnic con zurra para que todos recuperéis las fuerzas.

Después la entrega de trofeos a las 3 categorías y finalmente sorteo de todos los regalos aportados por nuestros patrocinadores.

● CUIDADO DEL ENTORNO

La carrera se desarrolla íntegramente por un paraje natural por lo que se pide a todos los participantes que sean respetuosos con el medio ambiente.

Está totalmente prohibido transcurrir por zonas de cultivo que puedan ser dañadas por el paso de una persona como puede tratarse de siembras. Y de igual forma también está prohibido adentrarse en cualquier propiedad privada que esté vallada.

● EXPLICACIÓN MÁS DETALLADA DE LOS ELEMENTOS UTILIZADOS

EL MAPA

Se trata de un mapa cartográfico con líneas de nivel en el que se detallan caminos, senderos, construcciones y tipo de terreno. En él se incluyen circunferencias rojas junto a un número indicando donde se encuentran las balizas. El triángulo indicará cuál es la salida y meta de la prueba. La siguiente imagen muestra el mapa de la III Carrera de Orientación "Tierra de Gigantes" realizada en Febrero de 2013:

Sierra de los Molinos.- Campo de Criptana

Escala 1:10.000
Equidistancia 5 metros







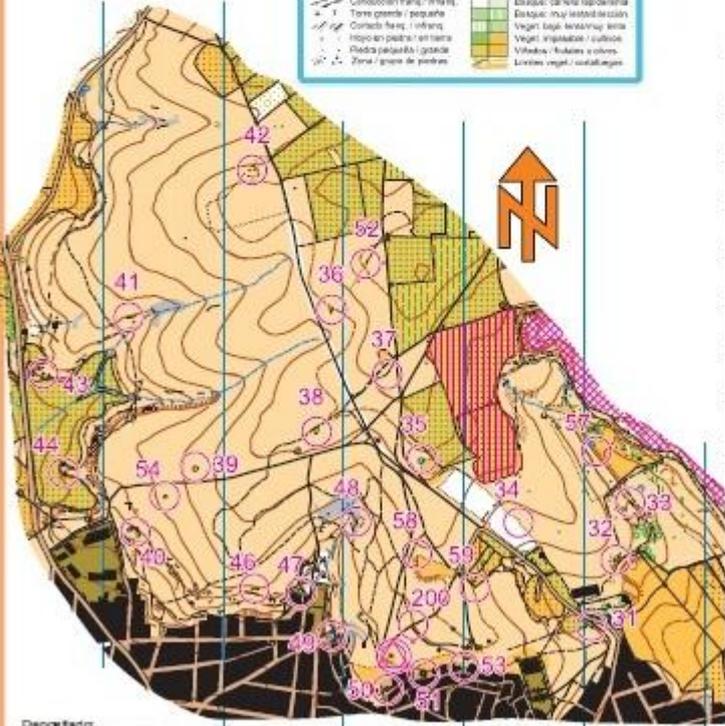


Carrera para la promoción y difusión del deporte de orientación
24 de febrero de 2013

Legend:

- Línea a saltada/kubovka
- Pasa ferrea
- Camino ancho / estribo
- Sendero grande / pequeño
- Vía de tren / puente o paso
- Línea eléctrica / poste
- Línea alta tensión / poste
- Muro de piedra / sin señal
- Muro de piedra / con señal
- Valla / alambrado / tela
- Valla infrarrotunda (1-1.5m)
- Bofiles / vallas / fustes
- Propiedad privada prohibida
- Condición trans / infra
- Torre grande / pequeña
- Contacto feroz / infierno
- Hoyo en piedra / en tierra
- Piedra pesada / grande
- Zona / grupo de piedras

- Cueva de nivel / resaca
- Cueva oscura / iluminada
- Suro de erosa / profunda
- Loma pequeña / alta
- Depresión grande / pequeña
- Muro de tierra / cubo
- Río pequeño / estacional
- Depresión / hoyo con agua
- Lago / pantano / embalse
- Zona vectorial / vectorial
- Pozo / fuente / arroyo
- Terreno abierto / sembrado
- Abasco / barbecho / con vegetación
- Bosque / con poca vegetación
- Bosque / muy alta densidad de árboles
- Vegetación alta / arbustiva / baja
- Vegetación / arbustiva / alta
- Vegetación / arbustiva / baja
- Límites veget. / cultivos



CRÍPTANA VERTICAL
24 de febrero de 2012

▷	S	↗	↘	□	
1	31	▲	▲	▲	▲
2	32	✓	✗	✗	✗
3	33	↖	↗	↘	↙
4	34	↘	↙	↗	↖
5	35	□	□	□	□
6	36	✓	✗	✗	✗
7	37	↓	↖	↘	↙
8	38	□	□	□	□
9	39	□	□	□	□
10	40	→	rm	rm	rm
11	41	▲	▲	▲	▲
12	42	●	●	●	●
13	43		▲	▲	▲
14	44	↓	▲	▲	▲
15	46	↑	rm	rm	rm
16	47	▲	▲	▲	▲
17	48	↖	↗	↘	↙
18	49	☺	☺	☺	☺
19	50	↖	↗	↘	↙
20	51	▲	▲	▲	▲
21	52	↖	↗	↘	↙
22	53	rm	rm	rm	rm
23	54	□	□	□	□
24	57	☺	☺	☺	☺
25	58	↖	↗	↘	↙
26	59	↖	↗	↘	↙
27	200	↖	↗	↘	↙

○ --- 75 --- ○

Deportista: COB MANZANARES ORIENTACIÓN. Manzanares_orientacion@yahoo.es
<http://manzanaresorientacion.blogspot.com.es/> Registro FEDO.- CR-1407-13
 Trabajo de Campo y digitalización: Diego Rodríguez Corrochano, Enero 2013
 Realizado para la práctica del Deporte de Orientación. Prohibida su reproducción.
 La posesión del mapa no significa permiso de acceso a la zona.
 La práctica del Deporte de Orientación implica respeto por el medio natural y la propiedad privada.

LA BALIZA

Los lugares que debemos encontrar estarán marcados con una baliza de 30x30 cm de color blanco y naranja. En ella se colgará una tarjeta blanca indicando el número para poder identificarla. Aparte habrá otra tarjeta roja sólo válida para la categoría de adultos que indicará la siguiente baliza a picar:



LA PINZA

Junto a la baliza encontraremos una pinza con la que marcaremos en la tarjeta de control la casilla correspondiente al punto donde nos encontraremos. Cada pinza marca en la tarjeta de control un dibujo diferente:



LA TARJETA DE CONTROL

La tarjeta de control contiene un cuadro por cada punto del mapa en donde se deberá marcar con la pinza correspondiente.

1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º
TARJETA DE CONTROL IV CARRERA DE ORIENTACIÓN TIERRA DE GIGANTES							EQUIPO		DORSAL
11º	12º	13º	14º	15º	16º	17º	18º	19º	20º

EL LIBRO DE RUTA

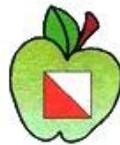
El libro de ruta mostrará por cada punto del mapa una pista de su localización y los puntos que se obtienen al conseguir dicho punto (en este caso todos valdrán 1 punto)

LIBRO DE RUTA

IV Carrera de orientación "Tierra de Gigantes"

PUNTO DE CONTROL	DESCRIPCIÓN	PUNTOS
1	Hoyo	1
2	Arbusto	1
3	Pino - Rama baja	1
4	Hoyo	1
5	Pino - Rama caída	1
6	Hito	1
7	Hoyo- Construcción	1
8	Elemento peculiar	1
9	Pino - Rama baja	1
10	Pino	1
11	Pino	1
12	Árbol peculiar	1

• PATRONIZADORES



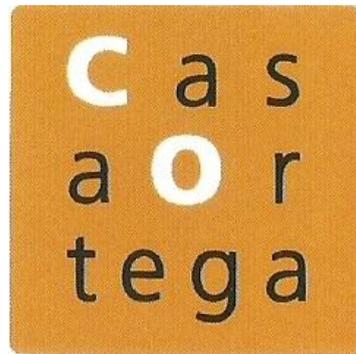
ORIENTACIÓN MANZANARES





juguetos[®]
el país de siempre jugar[®]





Excmo. Ayuntamiento de
Campo de Criptana

Vinicola del Carmen
Sociedad Cooperativa
de Castilla la Mancha

BODEGA: Camino del Puente 2 - Telf: 926 56 10 26
OFICINAS: Pto XII, 10 - Telf: 926 56 12 57
E-mail: vinicarmen@ucaman.es
CAMPO DE CRIPTANA
(CIUDAD REAL) LA-MANCHA